**Цртање у програмском језику Пајтон**

**Цртање линије и правоугаоника**



Пред вама је програм којим се помоћу три линије исцртава латинично слово з (z). Поред сваке линије испишите број наредбе која је исцртава.

import pygame

pygame.init()

Tirkizna = (0,255,255)

Crna = (0,0,0)

prozor = pygame.display.set\_caption ("Мој графички прозор")

prozor = pygame.display.set\_mode ((210,150))

prozor.fill(Tirkizna)

pygame.draw.line(prozor, Crna, (10,110), (200,110), 3)

pygame.draw.line(prozor, Crna, (10,10), (200,10), 3)

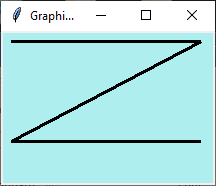
pygame.draw.line(prozor, Crna, (10,110), (200,10), 3)

pygame.display.update()

1

2

3



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | | | |
| A screenshot of a computer  Description automatically generated | ⭘ |  | ⭘ | pygame.draw.rect(prozor, Crimson, (10,10,100,230), 0) |
|  | ⭘ | ⭘ | pygame.draw.rect(prozor, Crimson, (10,150,70,100), 0) |
| 1. A screenshot of a computer     Description automatically generatedA screenshot of a computer     Description automatically generated | ⭘ | ⭘ | pygame.draw.rect(prozor, Crimson, (10,10,200,150), 0) |



Пред вама су наредбе које исцртавају првоугаонике. Сваки правоугаоник повежи са наредбом која га исцртава.